

УТВЕРЖДАЮ

Главный специалист отдела по образованию  
Докшицкого райисполкома

« 20 »

*Кушиц,*  
*17*  
*марта*

Е.А.Кушиц  
2026 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении районного этапа

### Республиканской военно-патриотической игры

### «Зарница»

#### 1. ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ

1.1. Настоящее положение определяет условия и порядок проведения районного этапа Республиканской военно-патриотической игры «Зарница» (далее – игра «Зарница»), требования к участникам, сроки проведения.

1.2. Игра «Зарница» проводится среди членов Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО») с целью гражданско-патриотического воспитания детей и подростков, формирования у детей и подростков устойчивого желания способствовать процветанию своей страны.

1.3. Основными задачами игры «Зарница» являются:

углубленное изучение детьми и подростками истории Республики Беларусь, истории Вооруженных Сил Республики Беларусь, военной истории, истории пионерского движения;

популяризация среди детей и подростков профессий Вооруженных Сил Республики Беларусь;

развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления.

1.4. Организаторами игры являются: Отдел по образованию Докшицкого райисполкома, Докшицкий районный Совет ОО «Белорусская республиканская пионерская организация», ГУДО «Докшицкий районный центр детей и молодёжи».

#### 2. УЧАСТНИКИ

2.1. К участию в игре «Зарница» допускаются юнармейцы 12-14 лет включительно, прошедшие инструктаж по технике безопасности. Состав отряда – 10 человек: по 6 мальчиков и 4 девочки. Каждый отряд представляет определенный род войск с эмблемой войск в виде

шеврона. В состав отряда включены юнармейцы следующих специальностей: командир, заместитель командира, разведчик, связист, сапер, военный корреспондент – по 1 человеку, стрелок, санитар – по 2 человека.

2.2. Сопровождение юнармейцев осуществляют руководители отрядов в количестве 2 человек из числа организаторов пионерского движения, отвечающие за военно-спортивную и военно-патриотическую подготовку.

Руководители отряда несут ответственность за:

формирование отряда;

подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;

наличие необходимого снаряжения;

соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами отряда.

2.3. К игре «Зарница» допускаются участники, **не имеющие медицинских противопоказаний (основная группа здоровья)** для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

2.4 Участники отряда обязаны:

соблюдать настоящее Положение, требования судейской коллегии этапа игры «Зарница»;

соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях;

соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри отряда, так и с членами других отрядов, членами судейской коллегии этапа игры «Зарница»;

соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;

в случае плохого самочувствия своевременно обращаться к руководителю отряда для дальнейших действий;

соблюдать форму одежды, указанную в настоящем положении.

### 3. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

Первый отборочный этап (март - апрель 2026 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования. Определяются победители и призеры дружинной игры «Зарница».

Второй отборочный этап (24 апреля 2026 года) – районный. Принимают участие победители первого отборочного этапа. Определяются победители и призеры районной игры «Зарница». Победители районного этапа принимают участие в областном этапе игры. **Команды, у которых отсутствует единая форма, к участию в областном отборочном этапе не допускаются.**

Основанием для участия в районном этапе игры «Зарница» являются следующие документы:

электронная регистрация на сайте ОО «БРПО»: [brpo.by](http://brpo.by), во вкладке «Регистрация на проекты ОО «БРПО»;

заявка установленного образца (приложение 2);

фотографии участников в единообразной форме со знаками различия в цифровом формате JPEG с разрешением 1600x1200 в электронном виде;

согласие на обработку персональных данных (Приложение 3);

протокол прохождения техники безопасности (приложение 4);

медицинские справки установленного образца учреждений здравоохранения о допуске к соревнованиям на каждого члена отряда (основная группа здоровья);

**полная видеозапись смотра строя и песни "Мы – правнуки Победы".**

Заявки на участие в районном этапе игры «Зарница» предоставляются на бумажном и электронном носителях и направляются **до 13 апреля 2026 года** по адресу: 211722, г.Докшицы, ул.Ленинская, 3А ГУДО «Докшицкий районный центр детей и молодёжи» или по электронной почте: [doksh\\_cdt@vitebsk.by](mailto:doksh_cdt@vitebsk.by) с пометкой «Игра «Зарница». Контактный телефон: +375(29)2117026.

#### 4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. К участию в районном этапе игры «Зарница» допускаются: юнармейцы, прошедшие медицинский осмотр и отнесенные по состоянию здоровья к основной группе для занятия физической культурой и допущенные к соревнованиям; юнармейцы, экипированные согласно требованиям с отличительным знаком подразделения.

4.2. Игра «Зарница» состоит из подготовительных и конкурсных испытаний, испытаний «вне зачёта», военно-патриотического и военно-спортивного характера, состоящих из соревнований между подразделениями в виде эстафет, конкурсов, викторин, игр и занятий на местности с военным сюжетом, знакомства с историей и Уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, задачами гражданской обороны, основами безопасности жизнедеятельности.

При работе с юнармейцами в составе отряда осуществляется следующая подготовка: строевая, физическая, стрелковая, ОБЖ (гражданская оборона и медико-санитарная).

4.3. Перед началом игры «Зарница» каждый командир отряда отдает рапорт, а юнармейцы приветствуют по форме (приложение 1).

#### 5. ПРОГРАММА ИГРЫ «ЗАРНИЦА» И СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММНЫХ ИСПЫТАНИЙ

Игра включает следующие испытания:

- смотр строя и песни «Мы - правнуки Победы»;
- состязание «К защите Отечества готов!»: «Приступить!»;
- соревнования по стрельбе «Снайпер»;
- военизированная полоса препятствий;
- испытание «вне зачета»: конкурс военкоров «Зарница от «а» до «я».

### **5.1. Смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы».**

Участвует отряд в полном составе. Форма одежды парадная с использованием эмблемы, с головными уборами. Обязательным является ношение пионерского галстука. Команды отдает капитан отряда. Конкурс проводится поэтапно.

Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, утвержденным приказом Министра обороны Республики Беларусь № 930 от 1 сентября 2014 года (далее – Устав).

#### **Рекомендуемая программа смотра строя и песни:**

1. Выход отряда с речевкой (в колонне по три, командир направляющий). Команда командира: «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «С речевкой, строевым шагом – МАРШ». Передвижение строя к судье. Команда командира: «На месте – СТОЙ».

2. Команда командира, обращенного лицом к отряду: «Отряд «ВОЛЬНО», «РАЗойДИСЬ».

3. Командир идет строевым шагом в направлении судьи и, пройдя 2-3 шага, командир обращается лицом к отряду и подает команды: «Отряд, ко мне в одну шеренгу – СТАНОВИСЬ».

4. Отряд выстраивается в одну шеренгу слева от командира.

5. Командир выходит на центр строя, поворачивается лицом к строю и подает команды; «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «По порядку номеров – РАССЧИТАЙСЬ», «Равнение на-СЕРЕДИНУ» (на-ПРАВО, на-ЛЕВО).

6. Командир движется к судье, для сдачи рапорта: «Товарищ *(назвать воинское звание или должность)*. Отряд *(название)* пионерской дружины *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* для смотра строя и песни построен. Командир отряда *(фамилия, имя)*» (приложение 1).

При приветствии отряда отряд «ЗДРАВСТВУЙТЕ, ТОВАРИЩИ» отвечает: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)*».

7. Судья подает команду «ВОЛЬНО».

8. Командир отряда подает команду «ВОЛЬНО» (отряд реагирует на команду командира).

9. Командир движется в сторону отряда в исходную точку центра строя.

10. Командир подает команды; «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО» «На первый и второй – РАССЧИТАЙСЬ» (расчет начинается с правого фланга: каждый юнармеец, быстро поворачивая голову к стоящему слева от него юнармейцу, называет свой номер и быстро ставит голову прямо; левофланговую голову не поворачивает).

«Отряд в две шеренги – СТРОЙСЯ» (перестроение в двухшереножный строй), «Напра-ВО», «Нале-ВО», «КРУГОМ», (отряд обратился фронтом на командира).

Пункт 11 выполняется по одному. Вначале все строевые приёмы один выполняет юноша и после постановки его в строй выходит и выполняет те же строевые приёмы отдельно девушка.

11. Командир вызывает на выполнение строевых приемов 1 юношу и 1 девушку. Подает команды: «Юнармеец (Фамилия), Юнармеец (Фамилия), (юнармейцы, услышав свою фамилию отвечают «Я») «ВЫЙТИ ИЗ СТРОЯ» (юнармейцы, услышав команду отвечают «ЕСТЬ» и выходят на 2 шага из строя и поворачивается лицом к строю). «Напра-ВО», «нале-ВО», «кру-ГОМ», «напра-ВО». «Строевым шагом – МАРШ», «напра-ВО», «нале-ВО», «кругом – МАРШ», «отдание воинского приветствия, начальник справа». Подает команды: «Юнармеец (1-й, фамилия). Юнармеец, услышавший свою фамилию, оборачивается лицом к командиру и громко и четко произносит: «Я». Команда командира: «Ко мне». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение к командиру, с первым шагом опускает правую руку. Останавливается за 2-3 шага напротив него и производит доклад: «Товарищ командир, юнармеец (фамилия), по вашему приказанию прибыл (а). Командир подает команду «Встать в строй». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение в строй, с первым шагом опускает правую руку. (юнармеец становится на исходное место в строю).

12. Подает команды: «Юнармеец (2-й, фамилия). Юнармеец, услышавший свою фамилию, оборачивается лицом к командиру и громко и четко произносит: «Я». Команда командира: «КО МНЕ» ». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение к командиру, с первым шагом опускает правую руку. Останавливается за 2-3 шага напротив него и производит доклад: «Товарищ командир, юнармеец (фамилия), по вашему приказанию

прибыл (а). Командир подает команду «Встать в строй». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение в строй, с первым шагом опускает правую руку. (Юнармеец становится на исходное место в строю).

13. Командир подает команду: «ОТРЯД, В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТАНОВИСЬ» (перестроение из двухшереножного строя в одношереножный). «ОТРЯД, РАЗОЙДИСЬ». Командир движется в установленную точку для прохождения торжественным маршем.

14. Командир подает команды, обращенные лицом к отряду: «ОТРЯД», «ЗА МНОЙ В КОЛОННУ ПО ТРИ СТАНОВИСЬ» (отряд строится в колонну по три). Командир делает два шага вперед поворачивается лицом к строю и командует «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «Строевым шагом-МАРШ» (за 10-15 шагов до судьи, командир подает команду: «СМИРНО», «РАВНЕНИЕ НАЛЕВО» (отряд проходит торжественным маршем). После прохода судьи, командир подает команду «ВОЛЬНО» (отряд движется походным шагом).

15. Командир подает команду: «Левое плечо вперед-МАРШ» (отряд выполняет команду). Командир подает команду: «ПРЯМО», «Песню «запе-ВАЙ» (после подачи команды с третьего шага отряд запекает песню и исполняет её полностью, а за тем движется на исходную точку начала смотра строя и песни).

16. Команда командира (после прихода отряда в исходную точку), «На месте, СТОЙ», «ВОЛЬНО», (командир разворачивается лицом к строю, подает команду) «Отряд, РАЗОЙДИСЬ».

#### **Оценка строевых приемов.**

Каждый элемент (строевой прием) программы оценивается по пятибалльной системе. Если элемент (строевой прием) программы пропущен или не выполнен, выполнен не по Уставу, то ставится оценка «ноль баллов», средний результат «три балла».

**«Осмотр и оценка внешнего вида»** (оценивается каждый критерий по 5-тибалльной системе, максимально 15 баллов).

Оценивается:

правильность и однообразие в ношении головных уборов, формы одежды, поясных ремней, обуви;  
аккуратность прически;  
однообразие размещения шевронов, нарукавных и нагрудных знаков, эмблем, знаков различия.

#### **«Действия в составе отряда на месте»**

Оценивается:

доклад капитана команды судье о готовности к смотру;  
ответ на приветствие;

выполнение команд: «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «ВОЛЬНО», «РАЗойДИСЬ»;

повороты на месте в составе отряда;

расчет отряда «по порядку», «на первый – второй»;

перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно.

*«Действия в составе отряда в движении»* (согласно таблице ниже).

Оценивается:

движение строевым шагом;

повороты в движении «НАЛЕВО», «НАПРАВО», «Кругом-МАРШ»;

остановка по команде «СТОЙ»;

изменение направления движения;

выполнение воинского приветствия в движении;

прохождение с песней, речевкой.

*«Одиночная строевая подготовка»* (согласно таблице ниже).

Строевые приемы выполняют 2 участника отряда (1 юноша и 1 девушка), определенные по решению командира. Команды участникам отряда на выполнение строевых приемов подаются Командиром отряда.

Оценивается:

строевая стойка;

выход из строя и возвращение в строй;

движение строевым шагом;

повороты на месте и в движении;

выполнение воинского приветствия (начальник справа или слева);

подход к начальнику и отход от него.

Оценка одиночной строевой подготовки отряда суммируется из индивидуальных оценок каждого из двух участников отряда.

Дополнительные баллы командам начисляются за показательное выступление (плац-парад).

Оценивается:

дисциплина строя, строевая подготовка (5 баллов);

композиция показательного выступления: целостность, четкость, разнообразие, сложность перестроений (5 баллов);

оригинальность показательного выступления: новизна и разнообразие приемов, элементов и др. (5 баллов);

исполнительское мастерство, слаженность и синхронность выполнения элементов (5 баллов);

торжественность, эмоциональность, выразительность, яркость показательного выступления (5 баллов).

Количество баллов определяется по таблице:

№	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует требованиям Устава	Командир Команды отдаются четко, уаеренно, громким голосом, соответствуют требованиям Устава	Штрафы
<i>Строевые приёмы в составе отряда на месте</i>						
1.	Сдача командиром рапорта, доклад о готовности к смотру	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
2.	Ответ на приветствие команда «Вольно»	5 баллов	3 балла	0 баллов	0 баллов	
3.	Выполнение команд «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Разойдись»	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
4.	Выполнение поворотов на месте в составе отряда	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
5.	Расчёт отряда «по порядку», «на первый-второй»	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
6.	Перестроение из одношереножного строя в двушереножный и обратно	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
<i>Действия в составе отряда в движении</i>						
1.	Движение строевым шагом	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
2.	Повороты в движении «Налево», «Направо», «Кругом марш»	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
3.	Остановка по команде «Стой»	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
4.	Изменение направления движения	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
5.	Выполнение воинского приветствия в движении	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
6.	Прохождение с песней, речевкой	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
<i>Одиночная строевая подготовка</i>						
1.	Строевая стойка	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
2.	Выход из строя и возвращение в строй	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
3.	Движение строевым шагом	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
4.	Повороты на месте и в движении	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	
5.	Вополнение воинского	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	

	приветствия (начальник справа и слева)					
6.	Подход к начальнику и отход от него	5 баллов	3 балла	0 баллов	От 5 до 0 баллов	

### **5.2. Состязание «К защите Отечества готов!».**

Представляет собой соревнования по огневой подготовке.

**Рубеж «Снайпер».** Соревнования по стрельбе проводятся из пневматической винтовки. Участвует 2 человека (мальчик и девочка). Командный зачет определяется по сумме набранных очков. Стрельба производится по мишени № 8 на расстоянии 10 метров, 3 пробных и 10 зачетных. Оценка по наибольшему количеству выбитых очков.

В конкурсе используется своё оружие.

*Критерии оценки:* личное первенство определяется по наибольшей сумме выбитых очков за наименьшее количество времени в личном зачете. Командный зачет определяется по сумме результатов.

### **5.3. Полоса препятствий.**

**Принимает участие вся команда.**

Для прохождения данного вида соревнований этапа игры «Зарница» участники в обязательном порядке должны быть экипированы.

Данный вид соревнований этапа игры проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. Элементы полосы препятствий на каждом этапе могут варьироваться.

**Примерные элементы полосы препятствий:**

1. Линия старта, обозначенная полосой, лентой, флажками.
2. Беговая дорожка для начала ускорения, она составляет 20 метров, ширина дорожки 2,0 метра.
3. Элемент «Параллельные веревки».
4. Элемент «Переправа по подвесному бревну».
5. Элемент «Кочки».
6. Элемент «Лабиринт».
7. Элемент «Поводырь».
8. Элемент «Туннель».
9. Элемент «Маятник».
10. Участок для бега, примерной ширины 2,0 метра и длины для 20 метров.
11. Линия финиша, обозначенная полосой, лентой, флажками.

**«Параллельные веревки».** Участвует вся команда. Этап натягивается двумя веревками диаметром от 20+ мм между двумя деревьями, столбами и пр. Нижняя веревка натягивается на высоте 100

см. от земли. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. от земли. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от отряда страхуют прохождение этапа.

При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва участник получает **штрафные баллы** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

**«Переправа по подвесному бревну».** Задача отряда – переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности земли. На высоте 200 – 220 см. от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег».

В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает **штрафной балл** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

**«Кочки».** На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника отряда пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не оступаясь. Важный момент - одна кочка, одна нога.

Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф - возврат отряда на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, отряд получает **минус «5» баллов** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

**«Лабиринт».** Препятствие «Лабиринт» представляет собой сборную металлическую конструкцию, состоящую из двух симметричных изогнутых половин, длина лабиринта до 10 метров. Если в регионе нет специально оборудованной конструкции можно использовать разметку флажками. Отряду необходимо поочередно пройти испытание. Последующий игрок не начинает движение, пока предыдущий не закончил лабиринт. Штраф – за преждевременное начало движения последующего участника.

**«Поводырь».** Вербки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разно уровневых препятствий. Всем участникам отряда, кроме командира, завязываются глаза. Отряд, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за

исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь отряду пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника отряда, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

**«Туннель».** Участвует весь отряд. Участники конкурса должны проползти за капитаном под сеткой, натянутой на расстоянии 30-40 см от земли, имитируется туннель длиной 6-10 метров. Если кто-то задел сетку спиной – штраф. Штрафуется каждое нарушение участником отряда. Штрафной балл минус «0,5».

**«Маятник»** Данный этап наводится веревкой диаметром 10 – 12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). На конце маятниковой веревки в 40 – 50 см. от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона. Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в опасной зоне участник наказывается штрафным баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

#### **5.4. Испытание «вне зачета»: конкурс военкоров «Зарница от «а» до «я».**

В испытании участвуют военкоров отрядов. Перечень знаний и навыков, необходимых для успешного прохождения испытания:

- работа с цифровыми приложениями-мессенджерами;
- навыки написания постов, статей;
- навыки проведения интервью;
- навыки по проведению телефонной съемки.

На I этапе игры, после распределения ролей, военкор создает страницу отряда в любой социальной сети или мессенджере и наполняет ее постами в процессе игры. Отряды, дошедшие до областного этапа игры, также освещают испытания и иные мероприятия. Лучший военкор награждается дипломом и ценным призом.

На каждом этапе игр содержание разрабатывают организаторы игр данного этапа. Задания могут меняться на усмотрение организаторов.

#### **6. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ**

Форма одежды юнармейцев – единообразная парадная с галстуком пионерским, спортивная для отделения.

На торжественных построениях (линейках) юнармейцы одеты в единообразную парадную с галстуком пионерским, знаками различия.

На состязаниях – спортивная.

Отличительный знак юнармейца – эмблема отделения (размер 7х7 см.).

Обязательным является ношение галстука пионерского всеми юнармейцами.

## 7. ФИНАНСИРОВАНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ

Расходы, связанные с организацией и проведением районного этапа: приобретение дипломов (6 шт.) для награждения победителей:

1 место – 1 шт.

2 место – 2 шт.

3 место – 3 шт.

и подвоз команд к месту проведения районного этапа игры осуществляется отделом по образованию за счёт средств районного бюджета, выделенных для проведения централизованных мероприятий.

Форма  
рапорта командира отделения  
и приветствия отделением

«Товарищ *(назвать воинское звание или должность)*. Отряд *(название)* пионерской дружины *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* к смотру строя и песни построен и готов. Командир отряда *(фамилия, имя)*».

При приветствии отряда отвечать: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)*».



6. Сведения о юнармейцах

№ п/п	Ф.И.	Дата рождения	Полных лет	Характеристика
1.				командир
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

\_\_\_\_\_  
руководитель учреждения

\_\_\_\_\_  
подпись, печать

\_\_\_\_\_  
расшифровка подписи

## Согласие на обработку персональных данных

Я, \_\_\_\_\_  
являюсь родителем/законным представителем несовершеннолетнего в  
возрасте \_\_\_\_\_ лет,

\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество)

\_\_\_\_\_  
*Дата рождения, идентификационный номер (при отсутствии – номер документа,  
удостоверяющего личность))*

Принимающего(ей) участие в областном этапе Республиканской военно-патриотической игры «Зарница» (далее – «Зарница»), проводимого Общественным объединением «Белорусская республиканская пионерская организация (далее – ОО «БРПО»)), в соответствии с со статьей 5 Закона Республики Беларусь от 7 мая 2021 г. № 99-3 "О защите персональных данных" даю согласие на обработку персональных данных:

**Цель:** Сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных, а также на публикацию в социальных сетях и сайте ОО «БРПО» и СМИ Республики Беларусь.

**Объем:**

Видео-, фотоизображений с фамилией, именем, отчеством, наименованием учреждения образования, и работ моего ребенка, представленных в рамках игры «Зарница».

Согласен	Не согласен

**Информация об уполномоченных лицах:**

\_\_\_\_\_  
*(в случае, если обработка персональных данных осуществляется такими лицами)*

**Срок согласия с 01 сентября 2025 года по 18 июля 2026 года.**

*(срок, на который предоставляется согласие)*

Мне разъяснены права, связанные с обработкой персональных данных, механизм их реализации прав, а также последствия дачи мною согласия или отказа в даче такого согласия.

\_\_\_\_\_  
(дата)

\_\_\_\_\_  
(подпись)

Протокол прохождения инструктажа по технике безопасности  
этапа игры «Зарница»

Тематика:

1. Правила поведения во время игры.
2. Меры безопасности во время проведения программных мероприятий игры.
3. Правила поведения в условиях палаточного лагеря.
- 4.

№	ФИО	Текст согласия	Личная подпись участника
1.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
2.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
3.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
4.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
5.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
6.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
7.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
8.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
9.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
10.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
11.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
12.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	

Инструктаж проведён:

\_\_\_\_\_  
ФИО

\_\_\_\_\_  
Должность

\_\_\_\_\_  
Подпись лица,  
проводившего инструктаж

\_\_\_\_\_  
ФИО

\_\_\_\_\_  
Должность

\_\_\_\_\_  
Подпись лица, представляющая  
направляющую организацию

Итоговый протокол \_\_\_\_\_ ТС ОО «БРПО»

1 (дружинный этап)						
№	Отряд (УО)	Баллы				
		Смотр строя	Маленькие граждане большой страны	Паутина	Снайпер	...
1						
2						
3						
...						